



# PANDUAN AKADEMIK TA. 2022/2023

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Universitas Muhammadiyah PROF. DR. HAMKA  
TIM PENYUSUN KURIKULUM



---

# **PANDUAN AKADEMIK**

**TA. 2022/2023**

## **Program Studi Teknik Informatika**

Nama Ketua Program Studi : Arry Avorizano, S.Kom., M.Kom.  
NIDN : 0328056901  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknologi Industri dan Informatika  
Universitas : Universitas Muhammadiyah PROF.DR.HAMKA

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PROF. DR. HAMKA**  
**Tahun 2022**



---

## Daftar Isi

<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>2</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>3</b>
<b>1. PENGELOLA PROGRAM STUDI.....</b>	<b>1</b>
1.1 KETUA PROGRAM STUDI .....	1
1.2 SEKRETARIS PROGRAM STUDI .....	1
<b>2 VISI, MISI, TUJUAN, DAN STRATEGI PROGRAM STUDI.....</b>	<b>1</b>
2.1 VISI .....	1
2.2 MISI.....	1
2.3 TUJUAN .....	2
2.4 STRATEGI .....	2
<b>3 PROFIL LULUSAN.....</b>	<b>2</b>
3.1 PROFIL LULUSAN.....	2
<b>4 CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL).....</b>	<b>3</b>
4.1 PERUMUSAN CPL .....	3
4.2 MATRIK HUBUNGAN CPL DENGAN PROFIL LULUSAN.....	4
<b>5 STRUKTUR MATAKULIAH DLM KURIKULUM PROGRAM STUDI.....</b>	<b>7</b>
5.1 MATRIK KURIKULUM .....	7
5.2 PETA KURIKULUM BERDASARKAN CPL PRODI.....	9
<b>6 DAFTAR SEBARAN MATA KULIAH TIAP SEMESTER.....</b>	<b>11</b>
<b>7 PENUTUP .....</b>	<b>19</b>



---

## Daftar Tabel

Tabel 1. Profil Lulusan dan deskripsinya .....	2
Tabel 2. Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi .....	3
Tabel 3. Matrik hubungan Profil & CPL Prodi .....	4
Tabel 4. Matrik Struktur Matakuliah dlm Kurikulum Program Studi .....	7
Tabel 5. Daftar Mata kuliah per semester-I.....	11
Tabel 6. Daftar Mata kuliah per semester-II.....	11
Tabel 7. Daftar Mata kuliah per semester-III .....	12
Tabel 8. Daftar Mata kuliah per semester-IV .....	12
Tabel 9. Daftar Mata kuliah per semester-V .....	13
Tabel 10. Daftar Mata kuliah per semester-VI .....	13
Tabel 11. Daftar Mata kuliah per semester-VII.....	14
Tabel 12. Daftar Mata Kuliah Peminatan (Jaringan, Grafis dan UI, A/I) .....	15
Tabel 13. Daftar Mata Kuliah Pilihan .....	15
Tabel 14. Daftar Mata Kuliah Pengayaan dan Rekognisinya.....	16
Tabel 15. Daftar Mata Kuliah Pengayaan Pelengkap.....	17



---

## 1. Pengelola Program Studi

### 1.1 Ketua Program Studi

Nama : Arry Avorizano, S.Kom., M.Kom  
Bidang Keahlian : Information System, Network Security, Mobile Computing  
Email : avorizano@uhamka.ac.id  
Google Scholar : Rz2JfR8AAAAJ&hl  
ID-Sinta : 6007050

### 1.2 Sekretaris Program Studi

Nama : Mia Kamayani, ST., MT  
Bidang Keahlian : Machine Learning, Natural Language Processing  
Email : mia.kamayani@uhamka.ac.id  
Google Scholar : fP18IHsAAAAJ&hl  
ID-Sinta : 258050

## 2 Visi, Misi, Tujuan, dan Strategi Program Studi

### 2.1 Visi

“ Menjadi program studi Informatika yang menghasilkan karya unggul di bidang teknologi informasi melalui pembelajaran berlandaskan prophetic teaching untuk membentuk lulusan yang cerdas secara spiritual, intelektual, emosional, dan sosial”

### 2.2 Misi

1. Melaksanakan pendidikan di bidang Informatika yang terintegrasi dengan nilai-nilai Al Islam Kemuhammadiyah.
2. Melaksanakan penelitian untuk menghasilkan karya teknologi informasi yang unggul untuk masyarakat berkembang.
3. Melaksanakan pengabdian kepada masyarakat untuk kesejahteraan umat.
4. Menghasilkan mahasiswa yang berwawasan global dalam teknologi informasi.
5. Mendorong jiwa kewirausahaan mahasiswa untuk berkiprah di tengah masyarakat dalam meningkatkan kegiatan ekonomi.
6. Menerapkan standar mutu pendidikan informatika melalui layanan mutu yang berkesinambungan.
7. Membangun kerja sama terpadu dengan mitra yang berkontribusi untuk kemajuan pendidikan di bidang Informatika.



### 2.3 Tujuan

1. Menciptakan Lulusan Sarjana strata-1 Teknik Informatika yang berakhlakul karimah sesuai dengan nilai keislaman dan kemuhammadiyahannya dalam berkarya di masyarakat
2. Menghasilkan Penelitian yang unggul di bidang Informatika dan berkemajuan
3. Menjadikan Pengabdian masyarakat yang bermanfaat untuk lingkungan sekitar dalam mengamalkan bidang ilmu pengetahuan
4. Membuka wawasan sivitas akademika untuk berpikir global dalam mengembangkan kegiatan pengembangan pembelajaran
5. Menjadikan kegiatan kewirausahaan sebagai bagian penting lulusan dalam berkiprah bekerja untuk masyarakat
6. Bekerjasama dengan berbagai pihak yang bergerak dalam bidang keilmuan dan aktivitas Informatika untuk kemajuan peradaban dan sosial.

### 2.4 Strategi

Melibatkan seluruh pemangku kepentingan dalam bidang pendidikan, pelaksanaan penelitian dan pengabdian dan Al Islam kemuhammadiyahannya untuk kemajuan di bidang informatika mulai dari sivitas akademik fakultas hingga universitas bersinergi mengelola kegiatan demi tujuan peningkatan mutu secara bersama-sama.

## 3 Profil Lulusan

### 3.1 Profil Lulusan

Menyesuaikan harapan stakeholders, Prodi Teknik Informatika menghasilkan lulusan teknik informatika yang memiliki kompetensi teknis dan interpersonal skill. Setelah beberapa tahun kelulusan, lulusan prodi teknik informatika diharapkan:

Tabel 1. Profil Lulusan dan deskripsinya

<b>KODE PROFIL LULUSAN</b>	<b>PROFIL LULUSAN PRODI TI UHAMKA</b>
PL01	Mampu memberikan keteladanan berperilaku Islami dalam keseharian baik secara profesional dan dalam kehidupan bermasyarakat sesuai sunnah Nabi Muhammad SAW.
PL02	Mampu bersikap profesional dalam bidang kerja rekayasa keteknikan informatika, manajerial dan akademik dan ikut serta dalam pengembangan teknologi informasi berkelanjutan dalam rangka mendukung masyarakat 5.0.



KODE PROFIL LULUSAN	PROFIL LULUSAN PRODI TI UHAMKA
PL03	Mampu berkolaborasi dalam menghasilkan karya yang berdaya guna di bidang teknik informatika dan bermanfaat bagi kemaslahatan umat.

#### 4 Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)

##### 4.1 Perumusan CPL

Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi Teknik Informatika mengacu pada capaian yang ditetapkan sesuai KKNi (PerMenDikbud No.73/2013) dan OBE (Washington Accord)

Tabel 2. Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi

MODEL KKNi	OBE	Rincian
SIKAP	CPL 1 : The engineer and teamwork in society	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas, Memiliki kepekaan sosial dan bertanggung jawab secara individu dan kerja sama berkelompok di bidang keahliannya
	CPL 2 : Life Long Learning and Entrepreneurship	Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan
PENGETAHUAN	CPL 3: Engineering knowledge	Mampu menerapkan konsep teoritis bidang area Informatika terkait matematika dasar dan ilmu komputer untuk memodelkan masalah dan meningkatkan produktivitas
KETRAMPILAN UMUM	CPL 4: Critical Thinking	Mampu berpikir logis, kritis, sistematis dan inovatif, dan mampu mengambil keputusan secara tepat di bidang keahliannya
	CPL 5: Engineering analytics	Mampu mengkaji / menganalisis implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi, menyusun deskripsi saintifik hasil kajian untuk



MODEL KKNI	OBE	Rincian
		pemecahan masalah dengan mempertimbangkan multidisiplin ilmu
KETRAMPILAN KHUSUS	CPL 6: Communication and Ethical Responsibilities	Memahami tanggung jawab profesional dalam menerapkan pengetahuan serta mampu berkomunikasi efektif dalam melakukan penilaian berdasar informasi dan mempraktekkan ilmu komputasi dengan berpedoman pada prinsip-prinsip legal dan beretika
	CPL 7: Modern Tool Usage	Mampu memilih, membuat dan menerapkan teknik, sumber daya, penggunaan perangkat teknik modern dan implementasi teknologi informasi untuk memecahkan masalah
	CPL 8: Design / Development of Solutions	Mampu merancang dan mengimplementasikan algoritma/metode dalam mengidentifikasi dan memecahkan masalah yang melibatkan perangkat lunak dan pemikiran komputasi

#### 4.2 Matrik hubungan CPL dengan Profil Lulusan

Tabel 3. Matrik hubungan Profil & CPL Prodi

CPL Prodi		PL1 Prophetic Teaching	PL2 Cerdas SIES	PL3 Kompetensi
<b>Sikap</b>				
S1	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas, memiliki kepekaan sosial dan bertanggung jawab secara individu dan berkelompok di bidang keahliannya	√		





CPL Prodi		PL1 Prophetic Teaching	PL2 Cerdas SIES	PL3 Kompetensi
S2	Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan		√	
<b>Ketrampilan Umum</b>				
KU1	Mampu berpikir logis, kritis, sistematis dan inovatif, dan mampu mengambil keputusan secara tepat di bidang keahliannya			√
KU2	Mampu mengkaji / menganalisis implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi, menyusun deskripsi saintifik hasil kajian untuk pemecahan masalah dengan mempertimbangkan multidisiplin ilmu		√	√
<b>Ketrampilan Khusus</b>				
KK1	Memahami tanggung jawab profesional dan menerapkan pengetahuan serta berkomunikasi efektif dalam melakukan penilaian berdasar informasi dan praktek computing dengan berpedoman pada prinsip-prinsip legal dan etika		√	
KK2	Mampu memilih, membuat dan menerapkan teknik, sumber daya, penggunaan perangkat teknik modern dan implementasi teknologi informasi untuk memecahkan masalah			√
KK3	Mampu merancang dan mengimplementasikan algoritma/metode dalam mengidentifikasi dan memecahkan masalah yang melibatkan perangkat lunak dan pemikiran komputasi			√
<b>Pengetahuan</b>				
P1	Mampu menerapkan konsep teoritis bidang area Informatika		√	√



---

<b>CPL Prodi</b>	<b>PL1 Prophetic Teaching</b>	<b>PL2 Cerdas SIES</b>	<b>PL3 Kompetensi</b>
terkait matematika dasar dan ilmu komputer untuk memodelkan masalah dan meningkatkan produktivitas			



## 5 Struktur Matakuliah dlm Kurikulum Program Studi

### 5.1 Matrik Kurikulum

Tabel 4. Matrik Struktur Matakuliah dlm Kurikulum Program Studi

Smt	SKS	Jml. MK	KELOMPOK MATA KULIAH PROGRAM SARJANA / D4							
			MK Wajib				MK Peminatan dan Pilihan			MKWN
			AIKA	Pengetahuan	Ketrampilan Umum	Ketrampilan Khusus	Peminatan	Pilihan	Pengayaan	
VIII	13	3			Etika Profesi (2) Skripsi (6)				Pengayaan (5)	
VII	20	8			Seminar Proposal (2) Kewirausahaan (3) Sosio Informatika (2)		Peminatan-2 (3)	Pilihan-2 (3)	Pengayaan (5)	Pancasila Kewarganegaraan (2)
VI	20	8	IDI (2)		Riset TI (2) Praktek Kerja (2)	Desain Interaksi (3)	Peminatan-1 (3)	Pilihan-1 (3)	Pengayaan (5)	
V	21	8	Ke Muhamma diyahan (2)		Manajemen Proyek (2)	Sist. Terdistribusi (3) Pemrog. Jaringan (3) Simulasi model (3) Peng. Cerdas Tiruan (2)			Pengayaan (5)	
IV	21	10	Muamalah (2)			Sistem Operasi (3) Kripto Keamanan (3) Tek.Orientasi Objek (3) Prog Web (3) Grafik Komp (3) RPL (4)				



Smt	SKS	Jml. MK	KELOMPOK MATA KULIAH PROGRAM SARJANA / D4							
			MK Wajib			MK Peminatan dan Pilihan			MKWN	
III	20	9	Ibadah Akhlak(2)	MetNum (3) Stat.Prob (3)	Automata(3) Sist.BasisData (3)	Komdat Jarkom (3) PemrogLanjut (3)				
II	19	8	Aqidah (2)	Kalkulus (3) MatDiskrit (3) Sistem Digital (3) Orang. Ars. Komputer (3)	Sistem Informasi (2)	Struktur Data (3)				
I	20	9		Aljabar Linear (3) Logika Informatika (3) Fisika Listrik magnet (2)	Bhs.Ingggris (3) PTI (2)	Algo.Pemrog (3)				Agama Islam (2) Tata tulis ilmiah (2)
<b>Total SKS</b>	154		10	26	34	45	6	6	20	6

**Catatan:**

Mata Kuliah Wajib Nasional (MKWN) masing dg bobot minimal 2 sks:

- a. Agama;
- b. Pancasila;
- c. Kewarganegaraan; dan
- d. Bahasa Indonesia.



## 5.2 Peta Kurikulum Berdasarkan CPL PRODI

PETA KURIKULUM 2021 PRODI TI UHAMKA

SEMESTER-1	SEMESTER-2	SEMESTER-3	SEMESTER-4	SEMESTER-5	SEMESTER-6	SEMESTER-7	SEMESTER-8
Pendidikan Agama Islam 2	Aqidah 2	Ibadah/Akhlak 2	Muamalah 2	Kemuhimmadiyah 2	Ilmu Dalam Islam 2	Kewarganegaraan 2	
Aljabar Linear dan Matriks 3	Kalkulus 3	Metode Numerik 3					
Logika Informatika 3	Matematika Diskrit 3	Statistika dan Probabilitas 3					
Fisika Listrik dan Magnet 2	Sistem Digital dan Gelombang 3	Teori Bahasa Automata dan Kompilasi 3	Grafik Komputer 3				
	Organisasi dan Arsitektur Komputer 3	Komunikasi Data dan Jaringan Komputer 3	Sistem Operasi 3				
			Kriptografi & Keamanan Informasi 3	Sistem Terdistribusi 3			
Algoritma dan Dasar Pemrograman 2	Struktur Data 2	Pemrograman Lanjut 2	TEKNOLOGI* Berorientasi Objek 2	Prak. Pemrograman Jaringan Komputer 1			
Praktikum Algoritma dan Dasar Pemrograman 1	Praktikum Struktur Data 1	Praktikum Pemrograman Lanjut 1	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek 1	Pemrograman Jaringan Komputer 2			
Pengantar Teknologi Informasi 2	Sistem Informasi 2	Sistem Basis Data 2	Pemrograman Web 2				
		Prakt. Sistem Basis Data 1	Praktikum Pemrograman Web 1				
			Rekayasa Perangkat Lunak 3	Pemodelan dan Simulasi 3			
			Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak 1	Pengantar Kecerdasan Tiruan 3	Desain Interaksi 3		
Bahasa Inggris Teknik 3					Riset Teknologi Informasi 2	Seminar Proposal 2	SKRIPSI 6
Tata Tulis Ilmiah 2				Manajemen Proyek 2	Praktik Kerja 2	Sosio Informatika 2	
					Kewirausahaan 3	Etika Profesi Informatika 2	
					Pengolahan Citra Digital 3	Teknik Kompresi dan Penyamaran Data 3	
					Data Mining 3	Sistem Pendukung Keputusan 3	
					Jaringan Nirkabel 3	Komputasi Awan 3	
						Implementasi Proyek TI 3	
					Sistem Pakar 3	Machine Learning 3	
					Audit System & IT Governance 3	Internet of Things (IoT) 3	
					Mobile Apps 3	Computer Vision 3	
					Geographic Information System (GIS) 3	Animasi dan Pemodelan 3D 3	
					e-Education 3	Web Design 3	
					Aplikasi Multimedia 3	e-Application 3	
				MK Enrichment 5	MK Enrichment 5	MK Enrichment 5	MK Enrichment 5
20	19	20	21	21	23	19	11



## Keterangan

### Kelompok MK Wajib



MK. Religius Nasionalisme  
MK. AIK  
MK Matematika  
MK Fisika  
MK Digital dan Komputer  
MK. Pemrograman  
MK. Pengelolaan Informasi  
MK. Penulisan Ilmiah  
MK Pendukung Profesi



SKS Paket Semester



SKS MK

### MK Wajib Peminatan



MK. Jaringan  
MK. Grafis & antar muka  
MK. Rekayasa dan A/I

### MK Pilihan



MK. Pilihan  
MK. Pengayaan



## 6 Daftar sebaran mata kuliah tiap semester

Tabel 5. Daftar Mata kuliah per semester-I

SEMESTER I						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1	03015001	Pendidikan Agama Islam	2			2
2	03015009	Aljabar Linear dan Matriks	2		1	3
3	03015012	Logika Informatika	2		1	3
4	03015013	Fisika Listrik dan Magnet	1		1	2
5	03015021	Algoritma dan Dasar Pemrograman	2			2
6	03015022	Praktikum Algoritma dan Dasar Pemrograman		1		1
7	03015025	Pengantar Teknologi Informasi	2			2
8	03015052	Tata Tulis Ilmiah	1		1	2
9	03015100	Bahasa Inggris Teknik	2		1	3
<b>Jumlah Beban Studi Semester I</b>			14	1	5	20

Penjelasan:

1 sks Teori: Kegiatan belajar pertemuan tatap muka berupa ceramah dan diskusi atau presentasi di dalam kelas selama 50 menit

1 sks Praktikum: Kegiatan belajar di Laboratorium dengan mempraktekkan teori dari kelas dengan menggunakan modul kerja yang sesuai silabus selama 2x50 menit.

1 sks Praktek: Kegiatan belajar di kelas atau dengan mempraktekkan teori dengan penugasan khusus dan menghasilkan luaran yang dapat dipresentasikan baik secara tertulis maupun karya tertentu di akhir pertemuan atau rekapitulasi di akhir semester.

Tabel 6. Daftar Mata kuliah per semester-II

SEMESTER II						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1	3015004	Aqidah	2			2
2	3015010	Kalkulus	2		1	3
3	03015016	Matematika Diskrit	2		1	3



<b>SEMESTER II</b>						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
4	03015015	Sistem Digital dan Gelombang	2		1	3
5	03015044	Organisasi dan Arsitektur Komputer	2		1	3
6	03015019	Struktur Data	2			2
7	03015020	Praktikum Struktur Data		1		1
8	03015101	Sistem Informasi	2			2
<b>Jumlah Beban Studi Semester II</b>			14	1	4	19

Tabel 7. Daftar Mata kuliah per semester-III

<b>SEMESTER III</b>						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1	03015005	Ibadah/Akhlak	1		1	2
2	03015017	Metode Numerik	2		1	3
3	03015011	Statistika dan Probabilitas	2		1	3
4	03015018	Teori Bahasa Automata dan Kompilasi	3			3
5	03015046	Komunikasi Data dan Jaringan Komputer	2		1	3
6	03015029	Pemrograman Lanjut	2			2
7	03015030	Praktikum Pemrograman Lanjut		1		1
8	03015102	Sistem Basis Data	2			2
9	03015028	Prak. Sistem Basis Data		1		1
<b>Jumlah Beban Studi Semester III</b>			14	2	4	20

Tabel 8. Daftar Mata kuliah per semester-IV

<b>SEMESTER IV</b>						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1	03015006	Muamalah	1		1	2
2	03015035	Grafik Komputer	2		1	3
3	03015045	Sistem Operasi	2		1	3





SEMESTER IV						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			Jumlah
			Teori	Praktikum	Praktek	
4	03015105	Kriptografi & Keamanan Informasi	3			3
5	03015103	Teknologi Berorientasi Objek	2			2
6	03015032	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek		1		1
7	03015033	Pemrograman Web	2			2
8	03015034	Praktikum Pemrograman Web		1		1
9	03015038	Rekayasa Perangkat Lunak	2		1	3
10	03015109	Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak		1		1
<b>Jumlah Beban Studi Semester IV</b>			14	3	4	21

Tabel 9. Daftar Mata kuliah per semester-V

SEMESTER V						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			Jumlah
			Teori	Praktikum	Praktek	
1	03015007	Kemuhammadiyah	1		1	2
2	03015047	Sistem Terdistribusi	2		1	3
3	03015048	Pemrograman Jaringan Komputer	2			2
4	03015049	Prak. Pemrograman Jaringan Komputer		1		1
5	03015043	Pemodelan dan Simulasi	3			3
6	03015104	Pengantar Kecerdasan Tiruan	1		1	2
7	03015055	Manajemen Proyek	2			2
8		MK - Pengayaan			5	5
<b>Jumlah Beban Studi Semester V</b>			11	1	8	20

Tabel 10. Daftar Mata kuliah per semester-VI



SEMESTER VI						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1	03015008	Islam Untuk Disiplin Ilmu	2			2
2	03015106	Desain Interaksi	2		1	3
3	03015024	Riset Teknologi Informasi	1		1	2
4	03015059	Praktik Kerja			2	2
5		MK – Peminatan A,B,C (1)	3			3
6		MK – Pilihan 1	3			3
7		MK - Pengayaan			5	5
<b>Jumlah Beban Studi Semester VI</b>			11		9	20

Tabel 11. Daftar Mata kuliah per semester-VII

SEMESTER VII						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1	03015002	Kewarganegaraan	3			3
2	03015058	Seminar Proposal			2	2
3	03015107	Sosio Informatika	2			2
4	03015057	Kewirausahaan	2		1	3
5		MK-Peminatan A,B,C, - 2	3			3
6		MK-Pilihan-2	3			3
7		MK-Pengayaan			5	5
<b>Jumlah Beban Studi Semester VII</b>			13		8	21

Tabel 16. Daftar Mata kuliah per semester-VIII

SEMESTER VIII						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1	03015060	Skripsi			6	6
2	03015056	Etika Profesi Informatika	2			2
3		MK - Pengayaan			5	5
4						
5						
...						
<b>Jumlah Beban Studi Semester VIII</b>			2		11	13



Tabel 12. Daftar Mata Kuliah Peminatan (Jaringan, Grafis dan UI, A/I)

<b>Mata Kuliah Peminatan: Jaringan (6 SKS per peminatan)</b>					
No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah (MK)	sks	Semester	Keterangan
1.	03015067	Jaringan Nirkabel	3	6/Genap	Wajib diambil
2.	03015068	Cloud Computing	3	7/Gasal	Wajib diambil
3.	03015072	IoT	3	7/Gasal	Pilihan Peminatan
<b>Mata Kuliah Peminatan: Grafis dan UI (6 SKS per peminatan)</b>					
No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah (MK)	sks	Semester	Keterangan
1.	03015061	Pengolahan Citra Digital	3	6/Genap	Wajib diambil
2.	03015063	Teknik kompresi dan Penyamaran data	3	7/Gasal	Wajib diambil
3.	03015062	Animasi dan Pemodelan 3D	3	7/Gasal	Pilihan Peminatan
<b>Mata Kuliah Peminatan: A/I (6 SKS per peminatan)</b>					
No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah (MK)	sks	Semester	Keterangan
1.	03015064	Data Mining	3	6/Genap	Wajib diambil
2.	03015065	Sistem Pendukung Keputusan	3	7/Gasal	Wajib diambil
3.	03015071	Machine Learning	3	7/Gasal	Pilihan Peminatan

Tabel 13. Daftar Mata Kuliah Pilihan

<b>Mata Kuliah Pilihan TI UHAMKA (6 SKS setiap mahasiswa)</b>					
No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah (MK)	sks	Semester	Keterangan
MK dilaksanakan oleh dan untuk Prodi TI					
1.	03015108	Sistem Pakar	3	6/Genap	Pilihan
2.	03015075	Audit System & IT Governance	3	6/Genap	Pilihan
3.	03015079	Mobile Apps	3	6/Genap	Pilihan
4.	03015076	Geographic Information System (GIS)	3	6/Genap	Pilihan
5.		Machine Learning	3	7/Gasal	Pilihan
6.		Implementasi Proyek TI	3	7/Gasal	Pilihan
MK Dilaksanakan oleh Prodi TI untuk Prodi TI atau Non-Prodi TI					
1.	03015082	<i>e-Education</i>	3	6/Genap	Pilihan/Non Prodi TI
2.	03015081	<i>Aplikasi Multimedia</i>	3	6/Genap	Pilihan/Non Prodi TI
3.	03015080	Web Desain	3	7/Gasal	Pilihan/Non Prodi TI
4.	03015073	E-Application	3	7/Gasal	Pilihan/Non Prodi TI
5.	03015025*	Peng. Tek.Informasi	2	1/Gasal	Pilihan/Non Prodi TI
MK Dilaksanakan oleh Prodi di luar TI yang mendukung peminatan mahasiswa					



Mata Kuliah Pilihan TI UHAMKA (6 SKS setiap mahasiswa)					
No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah (MK)	sks	Semester	Keterangan
1.	(TE)	Robotika	3	.....	Kuliah di Prodi Lain
2.	(TE)	Komputasi Bergerak	3	.....	Kuliah di Prodi Lain
3.		Etika Kerja Budaya Jepang	3	.....	Prodi Jepang
4.		Dasar Copy Writer	3	.....	Prodi Bahasa Indonesia
5.		Bahasa Mandarin	....	.....	.....

\*Untuk Prodi TI adalah MK.Wajib

Tabel 14. Daftar Mata Kuliah Pengayaan dan Rekognisinya

Mata Kuliah Pengayaan Prodi TI UHAMKA (20 SKS setiap mahasiswa & dapat direkognisi sejak semester II)						
No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah (MK)	sks	Capaian	Rekognisi	Keterangan
<b>A</b>		<b>Komunikasi dan Menulis Ilmiah</b>				
1		Foreign Language Competency	2	Keahlian Berbahasa asing	Sertifikat < 3 thn	Setara level TOEFL >= 450
2		Publikasi	2	Penulisan Ilmiah	Jurnal / Prosiding	
<b>B</b>		<b>Minat, Bakat dan Pengabdian Masyarakat</b>				
1		Pengembangan Talenta	3	Prestasi Olahraga, Seni, Budaya	Sertifikat, medali/piala	Tingkat wilayah, nasional, inter
2		Keberagaman dan Multibudaya	2	Relawan, KKNT, Berinteraksi dan partisipasi sosial pada suatu event	Surat Keterangan	Wilayah, nasional, inter
<b>C</b>		<b>Inovasi dan Kreativitas Mahasiswa</b>				



<b>Mata Kuliah Pengayaan Prodi TI UHAMKA (20 SKS setiap mahasiswa &amp; dapat direkognisi sejak semester II)</b>						
No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah (MK)	sks	Capaian	Rekognisi	Keterangan
1		TIK Unggulan	4	Kejuaraan akademik/ilmiah	Sertifikat	Wilayah, nasional, inter
2		Studi Independen	3	Karya ilmiah	Produk, Haki, Paten	
<b>D</b>						
		<b>Kepemimpinan dan Kewirausahaan</b>				
1		Kepemimpinan dan Organisasi	2	Ketua organisasi / ketua panitia kerja	SK. Pengangkatan	
<b>E</b>						
		<b>Softskill</b>				
1		Pemecahan masalah	2	Produk, paten, SK. Relawan	SK. Bukti Kegiatan	
2		Kewirausahaan sosial	2	Wiraniaga dan bersosial	Bukti Usaha dan Sosial	SIUP, Tanda terima
3		Ketrampilan Komunikasi	2	Asistensi Mengajar, Partisipasi pada event	Sertifikat, SK. event	
4		Inovasi dan Pemikiran Desain	3	Desain produk, artikel,	SK. media sosial,	

Tabel 15. Daftar Mata Kuliah Pengayaan Pelengkap

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS
1		Berpikir Kritis dan Kreatif (Kompetensi)	2 SKS
2		Empati dan Kecerdasan Sosial	2 SKS
3		Etika Profesional (Kompetensi)	2 SKS
4		Inovasi dan Pemikiran Desain	3 SKS
5		Keberagaman dan Multibudaya	2 SKS
6		Kepemimpinan Inklusif	2 SKS
7		Kerja Praktik	2 SKS



---

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	
8		Ketrampilan Komunikasi (Kompetensi)	2	SKS
9		Kewirausahaan	3	SKS
10		Kewirausahaan Sosial	2	SKS
11		Kewirausahaan Terstruktur	3	SKS
12		Pemecahan Masalah (Kompetensi)	2	SKS
13		Penelitian 1	2	SKS
14		Penelitian 2	3	SKS
15		Pengembangan Kompetensi	3	SKS
16		Pengembangan Profesi	2	SKS
17		Pengembangan Talenta	3	SKS
18		Publikasi 1	2	SKS
19		Publikasi 2	3	SKS
20		Publikasi 3	3	SKS
21		Strategi Negosiasi	2	SKS
22		Summer Course	3	SKS
			<b>53</b>	<b>SKS</b>



---

## 7 Penutup

Demikian Dokumen Kurikulum Program Studi Teknik Informatika ini disusun dengan harapan memberi manfaat bagi semua pihak yang terkait. Dokumen ini dapat digunakan sebagai salah satu acuan penyelenggaraan dan evaluasi pembelajaran dengan memadukan serta mendukung pelaksanaan program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM). Panduan penyusunan kurikulum ini diterbitkan untuk dijadikan acuan bagi program studi dalam melakukan peninjauan dan pengembangan kurikulum. Bagi para dosen, panduan ini menjadi acuan dalam pelaksanaan proses dan evaluasi pembelajaran. Harapan yang paling besar adalah keterlibatan Program Studi Teknik Informatika UHAMKA secara nyata menghasilkan karya unggul, dan membentuk lulusan yang cerdas secara spiritual, intelektual, emosional, dan sosial serta berkontribusi mengurangi permasalahan-permasalahan Indonesia menuju kesejahteraan kehidupan Bangsa.