



PANDUAN AKADEMIK TA. 2021/2022

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Universitas Muhammadiyah PROF. DR. HAMKA
TIM PENYUSUN KURIKULUM



PANDUAN AKADEMIK

TA. 2021/2022

Program Studi Teknik Informatika

Nama Ketua Program Studi : Arry Avorizano, S.Kom., M.Kom.
NIDN : 0328056901
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknologi Industri dan Informatika
Universitas : Universitas Muhammadiyah PROF.DR.HAMKA

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PROF. DR. HAMKA
Tahun 2022



Daftar Isi

DAFTAR ISI	2
DAFTAR TABEL	3
1. PENGELOLA PROGRAM STUDI.....	1
1.1 KETUA PROGRAM STUDI	1
1.2 SEKRETARIS PROGRAM STUDI	1
2 VISI, MISI, TUJUAN, DAN STRATEGI PROGRAM STUDI.....	1
2.1 VISI	1
2.2 MISI.....	1
2.3 TUJUAN	2
2.4 STRATEGI	2
3 PROFIL LULUSAN.....	2
3.1 PROFIL LULUSAN.....	2
4 CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL).....	4
4.1 PERUMUSAN CPL	4
4.2 MATRIK HUBUNGAN CPL DENGAN PROFIL LULUSAN.....	5
5 STRUKTUR MATAKULIAH DLM KURIKULUM PROGRAM STUDI.....	7
5.1 MATRIK KURIKULUM	7
5.2 PETA KURIKULUM BERDASARKAN CPL PRODI	9
6 DAFTAR SEBARAN MATA KULIAH TIAP SEMESTER.....	11
7 PENUTUP	19



Daftar Tabel

Tabel 1. Profil Lulusan dan deskripsinya	2
Tabel 2. Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi	4
Tabel 3. Matrik hubungan Profil & CPL Prodi	5
Tabel 4. Matrik Struktur Matakuliah dlm Kurikulum Program Studi	7
Tabel 5. Daftar Mata kuliah per semester-I	11
Tabel 6. Daftar Mata kuliah per semester-II	11
Tabel 7. Daftar Mata kuliah per semester-III	12
Tabel 8. Daftar Mata kuliah per semester-IV	12
Tabel 9. Daftar Mata kuliah per semester-V	13
Tabel 10. Daftar Mata kuliah per semester-VI	13
Tabel 11. Daftar Mata kuliah per semester-VII	14
Tabel 12. Daftar Mata Kuliah Peminatan (Jaringan, Grafis dan UI, A/I)	15
Tabel 13. Daftar Mata Kuliah Pilihan	15
Tabel 14. Daftar Mata Kuliah Pengayaan dan Rekognisinya	16
Tabel 15. Daftar Mata Kuliah Pengayaan Pelengkap	17



1. Pengelola Program Studi

1.1 Ketua Program Studi

Nama : Arry Avorizano, S.Kom., M.Kom
Bidang Keahlian : Information System, Network Security, Mobile Computing
Email : avorizano@uhamka.ac.id
Google Scholar : Rz2JfR8AAAAJ&hl
ID-Sinta : 6007050

1.2 Sekretaris Program Studi

Nama : Mia Kamayani, ST., MT
Bidang Keahlian : Machine Learning, Natural Language Processing
Email : mia.kamayani@uhamka.ac.id
Google Scholar : fP18IHsAAAAJ&hl
ID-Sinta : 258050

2 Visi, Misi, Tujuan, dan Strategi Program Studi

2.1 Visi

“ Menjadi program studi Informatika yang menghasilkan karya unggul di bidang teknologi informasi melalui pembelajaran berlandaskan prophetic teaching untuk membentuk lulusan yang cerdas secara spiritual, intelektual, emosional, dan sosial”

2.2 Misi

1. Melaksanakan pendidikan di bidang Informatika yang terintegrasi dengan nilai-nilai Al Islam Kemuhammadiyah.
2. Melaksanakan penelitian untuk menghasilkan karya teknologi informasi yang unggul untuk masyarakat berkembang.
3. Melaksanakan pengabdian kepada masyarakat untuk kesejahteraan umat.
4. Menghasilkan mahasiswa yang berwawasan global dalam teknologi informasi.
5. Mendorong jiwa kewirausahaan mahasiswa untuk berkiprah di tengah masyarakat dalam meningkatkan kegiatan ekonomi.
6. Menerapkan standar mutu pendidikan informatika melalui layanan mutu yang berkesinambungan.
7. Membangun kerja sama terpadu dengan mitra yang berkontribusi untuk kemajuan pendidikan di bidang Informatika.



2.3 Tujuan

1. Menciptakan Lulusan Sarjana strata-1 Teknik Informatika yang berakhlakul karimah sesuai dengan nilai keislaman dan kemuhammadiyah dalam berkarya di masyarakat
2. Menghasilkan Penelitian yang unggul di bidang Informatika dan berkemajuan
3. Menjadikan Pengabdian masyarakat yang bermanfaat untuk lingkungan sekitar dalam mengamalkan bidang ilmu pengetahuan
4. Membuka wawasan sivitas akademika untuk berpikir global dalam mengembangkan kegiatan pengembangan pembelajaran
5. Menjadikan kegiatan kewirausahaan sebagai bagian penting lulusan dalam berkiprah bekerja untuk masyarakat
6. Bekerjasama dengan berbagai pihak yang bergerak dalam bidang keilmuan dan aktivitas Informatika untuk kemajuan peradaban dan sosial.

2.4 Strategi

Melibatkan seluruh pemangku kepentingan dalam bidang pendidikan, pelaksanaan penelitian dan pengabdian dan Al Islam kemuhammadiyah untuk kemajuan di bidang informatika mulai dari sivitas akademik fakultas hingga universitas bersinergi mengelola kegiatan demi tujuan peningkatan mutu secara bersama-sama.

3 Profil Lulusan

3.1 Profil Lulusan

Menyesuaikan harapan stakeholders, Prodi Teknik Informatika menghasilkan lulusan teknik informatika yang memiliki kompetensi teknis dan interpersonal skill. Setelah beberapa tahun kelulusan, lulusan prodi teknik informatika diharapkan:

Tabel 1. Profil Lulusan dan deskripsinya

NO	KODE PL	PROFIL LULUSAN	KATEGORI	PROFESI
A.	Unsur Pengetahuan			1. Data Management System (Senior Systems Analyst, Database Administrator, DII) 2. Programming And Software Development (Software Engineer, Web Developer, DII)
1	PL01	(KKNI 03, CS 2013) Lulusan menguasai body of knowledge informatika/ilmu komputer secara sistematis dan komprehensif yang dibutuhkan untuk karir profesional atau studi lanjut.	Penciri Pendukung	
2	PL 02	(IABEE) Lulusan memiliki kemampuan menganalisis persoalan computing serta menerapkan prinsip-	Penciri Utama	



NO	KODE PL	PROFIL LULUSAN	KATEGORI	PROFESI
		prinsip computing dan disiplin ilmu relevan lainnya untuk mengidentifikasi solusi bagi organisasi.		3. Hardware And Digital Peripherals (Network Security Analyst, Digital Computer Technology Advisor) 4. Network And Infrastructure (Network Administrator, System Administrator) 5. IT Project Management (Deputy Manager ICT Project Management) 6. IT Security and Compliance (Cyber Security Analyst) 7. IT And Computing Facilities Management (Data Center Facility Administrator) 8. IT Multimedia (Intermediate Graphic Designer) 9. IT Mobility and Internet of Things (Cloud Computing Developer, (Advance Mobile Computing) 10. Artificial Intelligence (AI Engineer) 11. Instruktur Dan Asisten Peneliti Bidang Informatika/ilmu komputer
B	Unsur Keterampilan Khusus/ Hard Skill			
1	PL 03	(CS 2013, IABEE) Lulusan mampu mengaplikasikan keilmuan dalam pelaksanaan proyek bidang informatika/ilmu komputer dan mengembangkan produk teknologi berbasis multi-platform.	Penciri Pendukung	
2	PL 04	(SKKNI) Lulusan mampu mengaplikasikan pengetahuan di area fungsi Kecerdasan Tiruan, Jaringan, dan Grafik & Visual pada profesinya. (Profil Lulusan ini sesuai dengan Visi Keilmuan Program Studi dan Profesi yang ditujui)	Penciri Utama	
C	Unsur Sikap			
1	PL 05	(KKNI 01) Lulusan memiliki kepatuhan terhadap aspek religius, legal, aspek sosial budaya dan etika profesi.	Penciri Pendukung	
D	Unsur Keterampilan Umum / Soft Skill			
1	PL 06	(KKNI 02, CS 2013, SN Dikti KU-01) Lulusan mampu berpikir logis, kritis serta sistematis dalam memanfaatkan ilmu pengetahuan informatika/ ilmu komputer untuk menyelesaikan masalah nyata.	Penciri Pendukung	



4 Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)

4.1 Perumusan CPL

Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi Teknik Informatika mengacu pada capaian yang ditetapkan sesuai SN DIKTI, KKNI (PerMenDikbud No.73/2013), ASIIN, AIBEE, dan CC2020.

Tabel 2. Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi

No	Kode CPL	Deskripsi CPL	Unsur	Keterangan	Acuan
1	CPL01	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, taat hukum, dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara	S	Penciri Utama - 0	SN DIKTI, LPP AIKA UHAMKA
2	CPL02	Menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Ilmu Komputer/Informatika dalam mendesain dan mensimulasikan aplikasi teknologi multi-platform yang relevan dengan kebutuhan industri dan masyarakat	P	Penciri Utama - 1	KKNI INFOKOM
3	CPL03	Memiliki pengetahuan yang memadai terkait cara kerja sistem komputer dan mampu menerapkan/menggunakan berbagai algoritma/metode untuk memecahkan masalah pada suatu organisasi.	P	Penciri Utama - 2	KKNI INFOKOM
4	CPL04	Memiliki kompetensi untuk menganalisis persoalan computing yang kompleks untuk mengidentifikasi solusi pengelolaan proyek teknologi bidang informatika/ilmu komputer dengan mempertimbangkan wawasan perkembangan ilmu transdisiplin	P	Penciri Utama - 3	IABEE, ASIIN
5	CPL05	Kemampuan mengimplementasi kebutuhan computing di bidang Jaringan, Kecerdasan Buatan dan Grafik & Visual dengan mempertimbangkan berbagai metode/algoritma yang sesuai	KK	Penciri Utama - 4	CC2020, IABEE
6	CPL06	Kemampuan menganalisis, merancang, membuat dan mengevaluasi user interface dan aplikasi interaktif dengan mempertimbangkan kebutuhan pengguna dan perkembangan ilmu transdisiplin.	KK	Penciri Utama - 5	CC2020, IABEE, ASIIN
7	CPL07	Kemampuan mendesain, mengimplementasi dan mengevaluasi solusi berbasis computing multi-platform yang memenuhi kebutuhan-kebutuhan computing pada sebuah organisasi	KK	Penciri Utama - 6	CC2020
8	CPL08	Menunjukkan sikap profesional dalam bentuk Institusi/Universitas kepatuhan pada etika profesi, kemampuan bekerjasama dalam tim multidisiplin, pemahaman tentang pembelajaran sepanjang hayat, dan respon terhadap isu sosial dan perkembangan teknologi.	S	Penciri Pendukung - 7	SN DIKTI



No	Kode CPL	Deskripsi CPL	Unsur	Keterangan	Acuan
9	CPL09	Memiliki kemampuan (pengelolaan) manajerial tim dan kerja sama (team work), manajemen diri, mampu berkomunikasi baik lisan maupun tertulis dengan baik dan mampu melakukan presentasi	KU	Penciri Pendukung - 8	SN DIKTI, KKNi, INFOKOM, IABEE
10	CPL10	Menyusun deskripsi saintifik hasil kajian implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir atau artikel ilmiah.	KU	Penciri Pendukung - 9	SN DIKTI, ASIIN

4.2 Matrik hubungan CPL dengan Profil Lulusan

Tabel 3. Matrik hubungan Profil & CPL Prodi

No	Kode CPL	Deskripsi CPL	Unsur	Profil Lulusan (PL)					
				PL01	PL02	PL03	PL04	PL05	PL06
1	CPL01	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, taat hukum, dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara	S	X	X	X	X	XX	X
2	CPL02	Menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Ilmu Komputer/Informatika dalam mendesain dan mensimulasikan aplikasi teknologi multi-platform yang relevan dengan kebutuhan industri dan masyarakat	P	XX	X	XX	X	X	XX
3	CPL03	Memiliki pengetahuan yang memadai terkait cara kerja sistem komputer dan mampu menerapkan/menggunakan berbagai algoritma/metode untuk memecahkan masalah pada suatu organisasi.	P	X	XX	X	X	X	XX
4	CPL04	Memiliki kompetensi untuk menganalisis persoalan computing yang kompleks untuk mengidentifikasi solusi pengelolaan proyek teknologi bidang informatika/ilmu komputer dengan mempertimbangkan wawasan perkembangan ilmu transdisiplin	P	X	XX	XX	X	X	X
5	CPL05	Kemampuan mengimplementasi kebutuhan computing di bidang Jaringan, Kecerdasan Buatan dan Grafik & Visual dengan mempertimbangkan berbagai metode/algoritma yang sesuai	KK	X	X	X	XX	X	X
6	CPL06	Kemampuan menganalisis, merancang, membuat dan mengevaluasi user interface dan aplikasi interaktif dengan mempertimbangkan kebutuhan pengguna dan perkembangan ilmu transdisiplin.	KK	X	XX	X	X	X	X



No	Kode CPL	Deskripsi CPL	Unsur	Profil Lulusan (PL)					
				PL01	PL02	PL03	PL04	PL05	PL06
7	CPL07	Kemampuan mendesain, mengimplementasi dan mengevaluasi solusi berbasis computing multi-platform yang memenuhi kebutuhan-kebutuhan computing pada sebuah organisasi	KK	X	XX	XX	X	X	X
8	CPL08	Menunjukkan sikap profesional dalam bentuk Institusi/Universitas kepatuhan pada etika profesi, kemampuan bekerjasama dalam tim multidisiplin, pemahaman tentang pembelajaran sepanjang hayat, dan respon terhadap isu sosial dan perkembangan teknologi.	S	XX	X	X	X	XX	X
9	CPL09	Memiliki kemampuan (pengelolaan) manajerial tim dan kerja sama (team work), manajemen diri, mampu berkomunikasi baik lisan maupun tertulis dengan baik dan mampu melakukan presentasi	KU	XX	X	X	X	X	X
10	CPL10	Menyusun deskripsi saintifik hasil kajian implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir atau artikel ilmiah.	KU	XX	X	X	X	X	X



5 Struktur Matakuliah dlm Kurikulum Program Studi

5.1 Matrik Kurikulum

Tabel 4. Matrik Struktur Matakuliah dlm Kurikulum Program Studi

SMT	SKS	Jml MK	MK Penciri Utama											MK Peminatan	MK Pilihan	MKWN	MK. Pengayaan
VIII	13	4	Etika Profesi Informatika (2)	Skripsi (6)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Pengayaan-4 (5)
VII	21	8	Seminar Proposal (2)	Sosio Informatika (2)	Kewirausahaan (3)	-	-	-	-	-	-	-	Peminatan-2 (3)	Pilihan-2 (3)	Kewarganegaraan (3)	-	Pengayaan-3 (5)
VI	20	8	Islam Untuk Disiplin Ilmu (2)	Desain Interaksi (3)	Riset Teknologi Informasi (2)	Praktik Kerja (2)	-	-	-	-	-	-	Peminatan-1 (3)	Pilihan-1 (3)	-	-	Pengayaan-2 (5)
V	21	9	Kemuhammadiyahan (2)	Sistem Terdistribusi (3)	Pemrograman Jaringan Komputer (2)	Praktikum Pemrograman Jaringan Komputer (1)	Pemodelan dan Simulasi (3)	Pengantar Kecerdasan Tiruan (3)	Manajemen Proyek (2)	-	-	-	-	-	-	-	Pengayaan-1 (5)
IV	21	10	Muamalah (2)	Grafik Komputer (3)	Sistem Operasi (3)	Kriptografi dan Keamanan Informasi (3)	Teknologi Berorientasi Objek (2)	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek (1)	Pemrograman Web (2)	Praktikum Pemrograman Web (1)	Rekayasa Perangkat Lunak (2)	Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak (1)	-	-	-	-	-
III	20	9	Ibadah Akhlak (2)	Metode Numerik (3)	Statistika dan Probabilitas (3)	Teori Bahasa Automata dan Kompilasi (3)	Komunikasi Data dan Jaringan Komputer (3)	Pemrograman Lanjut (2)	Praktikum Pemrograman Lanjut (1)	Sistem Basis Data (2)	Praktikum Sistem Basis Data (1)	-	-	-	-	-	-
II	19	8	Aqidah (2)	Kalkulus (3)	Matematika Diskrit (3)	Sistem Digitam dan Gelombang (3)	Organisasi dan Arsitektur Komputer (3)	Struktur Data (2)	Praktikum Struktur Data (1)	Sistem Informasi (2)	-	-	-	-	-	-	-
I	20	9	Aljabar Linear dan Matriks (3)	Logika Informatika (3)	Fisika Listrik dan Magnet (2)	Algoritma dan Dasar Pemrograman (2)	Praktikum Algoritma dan Dasar Pemrograman (1)	Pengantar Teknologi Informasi (2)	-	-	-	-	-	-	-	Pendidikan Agama Islam (2), Bahasa Indonesia/Tata Tulis Ilmiah (2), Bahasa Inggris Teknik (3)	-
	155	65															



Catatan:

Mata Kuliah Wajib Nasional (MKWN) masing dg bobot minimal 2 sks:

- a. Agama;
- b. Pancasila;
- c. Kewarganegaraan; dan
- d. Bahasa Indonesia.



5.2 Peta Kurikulum Berdasarkan CPL PRODI

PETA KURIKULUM 2021 PRODI TI UHAMKA

SEMESTER-1	SEMESTER-2	SEMESTER-3	SEMESTER-4	SEMESTER-5	SEMESTER-6	SEMESTER-7	SEMESTER-8
Pendidikan Agama Islam 2	Aqidah 2	Ibadah/Akhlak 2	Muamalah 2	Kemuhammadiyah 2	Ilmu Dalam Islam 2	Kewarganegaraan 2	
Aljabar Linear dan Matriks 3	Kalkulus 3	Metode Numerik 3					
Logika Informatika 3	Matematika Diskrit 3	Statistika dan Probabilitas 3					
Fisika Listrik dan Magnet 2	Sistem Digital dan Gelombang 3	Teori Bahasa Automata dan Kompilasi 3	Grafik Komputer 3				
	Organisasi dan Arsitektur Komputer 3	Komunikasi Data dan Jaringan Komputer 3	Sistem Operasi 3				
			Kriptografi & Keamanan Informasi 3	Sistem Terdistribusi 3			
Algoritma dan Dasar Pemrograman 2	Struktur Data 2	Pemrograman Lanjut 2	TEKNOLOGI* Berorientasi Objek 2	Prak. Pemrograman Jaringan Komputer 1			
Praktikum Algoritma dan Dasar Pemrograman 1	Praktikum Struktur Data 1	Praktikum Pemrograman Lanjut 1	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek 1	Pemrograman Jaringan Komputer 2			
Pengantar Teknologi Informasi 2	Sistem Informasi 2	Sistem Basis Data 2	Pemrograman Web 2				
		Praktikum Pemrograman Web 1	Praktikum Pemrograman Web 1				
		Prakt. Sistem Basis Data 1	Rekayasa Perangkat Lunak 3	Pemodelan dan Simulasi 3			
			Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak 1	Pengantar Kecerdasan Tiruan 3	Desain Interaksi 3		
Bahasa Inggris Teknik 3					Riset Teknologi Informasi 2	Seminar Proposal 2	SKRIPSI 6
Tata Tulis Ilmiah 2					Praktik Kerja 2	Sosio Informatika 2	
				Manajemen Proyek 2	Kewirausahaan 3	Etika Profesi Informatika 2	
					Pengolahan Citra Digital 3	Teknik Kompresi dan Penyamaran Data 3	
					Data Mining 3	Sistem Pendukung Keputusan 3	
					Jaringan Nirkabel 3	Komputasi Awan 3	
						Implementasi Proyek TI 3	
					Sistem Pakar 3	Machine Learning 3	
					Audit System & IT Governance 3	Internet of Things (IoT) 3	
					Mobile Apps 3	Computer Vision 3	
					Geographic Information System (GIS) 3	Animasi dan Pemodelan 3D 3	
					e-Education 3	Web Design 3	
					Aplikasi Multimedia 3	e-Application 3	
				MK Enrichment 5	MK Enrichment 5	MK Enrichment 5	MK Enrichment 5
20	19	20	21	21	23	19	11
							154



Keterangan

Kelompok MK Wajib



MK. Religius Nasionalisme
MK. AIK
MK Matematika
MK Fisika
MK Digital dan Komputer
MK. Pemrograman
MK. Pengelolaan Informasi
MK. Penulisan Ilmiah
MK Pendukung Profesi

SKS Paket Semester

SKS MK

MK Wajib Peminatan



MK Pilihan



MK. Jaringan
MK. Grafis & antar muka
MK. Rekayasa dan A/I

MK. Pilihan
MK. Pengayaan



6 Daftar sebaran mata kuliah tiap semester

Tabel 5. Daftar Mata kuliah per semester-I

SEMESTER I						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1	03015001	Pendidikan Agama Islam	2			2
2	03015009	Aljabar Linear dan Matriks	2		1	3
3	03015012	Logika Informatika	2		1	3
4	03015013	Fisika Listrik dan Magnet	1		1	2
5	03015021	Algoritma dan Dasar Pemrograman	2			2
6	03015022	Praktikum Algoritma dan Dasar Pemrograman		1		1
7	03015025	Pengantar Teknologi Informasi	2			2
8	03015052	Tata Tulis Ilmiah	1		1	2
9	03015100	Bahasa Inggris Teknik	2		1	3
Jumlah Beban Studi Semester I			14	1	5	20

Penjelasan:

1 sks Teori: Kegiatan belajar pertemuan tatap muka berupa ceramah dan diskusi atau presentasi di dalam kelas selama 50 menit

1 sks Praktikum: Kegiatan belajar di Laboratorium dengan mempraktekkan teori dari kelas dengan menggunakan modul kerja yang sesuai silabus selama 2x50 menit.

1 sks Praktek: Kegiatan belajar di kelas atau dengan mempraktekkan teori dengan penugasan khusus dan menghasilkan luaran yang dapat dipresentasikan baik secara tertulis maupun karya tertentu di akhir pertemuan atau rekapitulasi di akhir semester.

Tabel 6. Daftar Mata kuliah per semester-II

SEMESTER II						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1	3015004	Aqidah	2			2
2	3015010	Kalkulus	2		1	3
3	03015016	Matematika Diskrit	2		1	3



SEMESTER II						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
4	03015015	Sistem Digital dan Gelombang	2		1	3
5	03015044	Organisasi dan Arsitektur Komputer	2		1	3
6	03015019	Struktur Data	2			2
7	03015020	Praktikum Struktur Data		1		1
8	03015101	Sistem Informasi	2			2
Jumlah Beban Studi Semester II			14	1	4	19

Tabel 7. Daftar Mata kuliah per semester-III

SEMESTER III						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1	03015005	Ibadah/Akhlak	1		1	2
2	03015017	Metode Numerik	2		1	3
3	03015011	Statistika dan Probabilitas	2		1	3
4	03015018	Teori Bahasa Automata dan Kompilasi	3			3
5	03015046	Komunikasi Data dan Jaringan Komputer	2		1	3
6	03015029	Pemrograman Lanjut	2			2
7	03015030	Praktikum Pemrograman Lanjut		1		1
8	03015102	Sistem Basis Data	2			2
9	03015028	Prak. Sistem Basis Data		1		1
Jumlah Beban Studi Semester III			14	2	4	20

Tabel 8. Daftar Mata kuliah per semester-IV

SEMESTER IV						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1	03015006	Muamalah	1		1	2
2	03015035	Grafik Komputer	2		1	3
3	03015045	Sistem Operasi	2		1	3



SEMESTER IV						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
4	03015105	Kriptografi & Keamanan Informasi	3			3
5	03015103	Teknologi Berorientasi Objek	2			2
6	03015032	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek		1		1
7	03015033	Pemrograman Web	2			2
8	03015034	Praktikum Pemrograman Web		1		1
9	03015038	Rekayasa Perangkat Lunak	2		1	3
10	03015109	Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak		1		1
Jumlah Beban Studi Semester IV			14	3	4	21

Tabel 9. Daftar Mata kuliah per semester-V

SEMESTER V						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1	03015007	Kemuhammadiyahan	1		1	2
2	03015047	Sistem Terdistribusi	2		1	3
3	03015048	Pemrograman Jaringan Komputer	2			2
4	03015049	Prak. Pemrograman Jaringan Komputer		1		1
5	03015043	Pemodelan dan Simulasi	3			3
6	03015104	Pengantar Kecerdasan Tiruan	1		1	2
7	03015055	Manajemen Proyek	2			2
8		MK - Pengayaan			5	5
Jumlah Beban Studi Semester V			11	1	8	20

Tabel 10. Daftar Mata kuliah per semester-VI



SEMESTER VI						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1	03015008	Islam Untuk Disiplin Ilmu	2			2
2	03015106	Desain Interaksi	2		1	3
3	03015024	Riset Teknologi Informasi	1		1	2
4	03015059	Praktik Kerja			2	2
5		MK – Peminatan A,B,C (1)	3			3
6		MK – Pilihan 1	3			3
7		MK - Pengayaan			5	5
Jumlah Beban Studi Semester VI			11		9	20

Tabel 11. Daftar Mata kuliah per semester-VII

SEMESTER VII						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1	03015002	Kewarganegaraan	3			3
2	03015058	Seminar Proposal			2	2
3	03015107	Sosio Informatika	2			2
4	03015057	Kewirausahaan	2		1	3
5		MK-Peminatan A,B,C, - 2	3			3
6		MK-Pilihan-2	3			3
7		MK-Pengayaan			5	5
Jumlah Beban Studi Semester VII			13		8	21

Tabel 16. Daftar Mata kuliah per semester-VIII

SEMESTER VIII						
No	Kode MK	Mata Kuliah (MK)	Bobot sks			
			Teori	Praktikum	Praktek	Jumlah
1	03015060	Skripsi			6	6
2	03015056	Etika Profesi Informatika	2			2
3		MK - Pengayaan			5	5
4						
5						
...						
Jumlah Beban Studi Semester VIII			2		11	13



Tabel 12. Daftar Mata Kuliah Peminatan (Jaringan, Grafis dan UI, A/I)

Mata Kuliah Peminatan: Jaringan (6 SKS per peminatan)					
No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah (MK)	sks	Semester	Keterangan
1.	03015067	Jaringan Nirkabel	3	6/Genap	Wajib diambil
2.	03015068	Cloud Computing	3	7/Gasal	Wajib diambil
3.	03015072	IoT	3	7/Gasal	Pilihan Peminatan
Mata Kuliah Peminatan: Grafis dan UI (6 SKS per peminatan)					
No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah (MK)	sks	Semester	Keterangan
1.	03015061	Pengolahan Citra Digital	3	6/Genap	Wajib diambil
2.	03015063	Teknik kompresi dan Penyamaran data	3	7/Gasal	Wajib diambil
3.	03015062	Animasi dan Pemodelan 3D	3	7/Gasal	Pilihan Peminatan
Mata Kuliah Peminatan: A/I (6 SKS per peminatan)					
No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah (MK)	sks	Semester	Keterangan
1.	03015064	Data Mining	3	6/Genap	Wajib diambil
2.	03015065	Sistem Pendukung Keputusan	3	7/Gasal	Wajib diambil
3.	03015071	Machine Learning	3	7/Gasal	Pilihan Peminatan

Tabel 13. Daftar Mata Kuliah Pilihan

Mata Kuliah Pilihan TI UHAMKA (6 SKS setiap mahasiswa)					
No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah (MK)	sks	Semester	Keterangan
MK dilaksanakan oleh dan untuk Prodi TI					
1.	03015108	Sistem Pakar	3	6/Genap	Pilihan
2.	03015075	Audit System & IT Governance	3	6/Genap	Pilihan
3.	03015079	Mobile Apps	3	6/Genap	Pilihan
4.	03015076	Geographic Information System (GIS)	3	6/Genap	Pilihan
5.		Machine Learning	3	7/Gasal	Pilihan
6.		Implementasi Proyek TI	3	7/Gasal	Pilihan
MK Dilaksanakan oleh Prodi TI untuk Prodi TI atau Non-Prodi TI					
1.	03015082	<i>e-Education</i>	3	6/Genap	Pilihan/Non Prodi TI
2.	03015081	<i>Aplikasi Multimedia</i>	3	6/Genap	Pilihan/Non Prodi TI
3.	03015080	Web Desain	3	7/Gasal	Pilihan/Non Prodi TI
4.	03015073	E-Application	3	7/Gasal	Pilihan/Non Prodi TI
5.	03015025*	Peng. Tek.Informasi	2	1/Gasal	Pilihan/Non Prodi TI
MK Dilaksanakan oleh Prodi di luar TI yang mendukung peminatan mahasiswa					



Mata Kuliah Pilihan TI UHAMKA (6 SKS setiap mahasiswa)					
No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah (MK)	sks	Semester	Keterangan
1.	(TE)	Robotika	3		Kuliah di Prodi Lain
2.	(TE)	Komputasi Bergerak	3		Kuliah di Prodi Lain
3.		Etika Kerja Budaya Jepang	3		Prodi Jepang
4.		Dasar Copy Writer	3		Prodi Bahasa Indonesia
5.		Bahasa Mandarin			

*Untuk Prodi TI adalah MK. Wajib

Tabel 14. Daftar Mata Kuliah Pengayaan dan Rekognisinya

Mata Kuliah Pengayaan Prodi TI UHAMKA (20 SKS setiap mahasiswa & dapat direkognisi sejak semester II)						
No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah (MK)	sks	Capaian	Rekognisi	Keterangan
A		Komunikasi dan Menulis Ilmiah				
1		Foreign Language Competency	2	Keahlian Berbahasa asing	Sertifikat < 3 thn	Setara level TOEFL >= 450
2		Publikasi	2	Penulisan Ilmiah	Jurnal / Prosiding	
B		Minat, Bakat dan Pengabdian Masyarakat				
1		Pengembangan Talenta	3	Prestasi Olahraga, Seni, Budaya	Sertifikat, medali/ piala	Tingkat wilayah, nasional, inter
2		Keberagaman dan Multibudaya	2	Relawan, KKNT, Berinteraksi dan partisipasi sosial pada suatu event	Surat Keterangan	Wilayah, nasional, inter
C		Inovasi dan Kreativitas Mahasiswa				



Mata Kuliah Pengayaan Prodi TI UHAMKA (20 SKS setiap mahasiswa & dapat direkognisi sejak semester II)						
No.	Kode Mata Kuliah	Mata Kuliah (MK)	sks	Capaian	Rekognisi	Keterangan
1		TIK Unggulan	4	Kejuaraan akademik/ilmiah	Sertifikat	Wilayah, nasional, inter
2		Studi Independen	3	Karya ilmiah	Produk, Haki, Paten	
D		Kepemimpinan dan Kewirausahaan				
1		Kepemimpinan dan Organisasi	2	Ketua organisasi / ketua panitia kerja	SK. Pengangkatan	
E		Softskill				
1		Pemecahan masalah	2	Produk, paten, SK. Relawan	SK. Bukti Kegiatan	
2		Kewirausahaan sosial	2	Wiraniaga dan bersosial	Bukti Usaha dan Sosial	SIUP, Tanda terima
3		Ketrampilan Komunikasi	2	Asistensi Mengajar, Partisipasi pada event	Sertifikat, SK. event	
4		Inovasi dan Pemikiran Desain	3	Desain produk, artikel,	SK. media sosial,	

Tabel 15. Daftar Mata Kuliah Pengayaan Pelengkap

No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	
1	03015200	Berpikir Kritis dan Kreatif (Kompetensi)	2	SKS
2	03015201	Empati dan Kecerdasan Sosial	2	SKS
3	03015202	Etika Profesional (Kompetensi)	2	SKS
4	03015203	Inovasi dan Pemikiran Desain	3	SKS
5	03015204	Keberagaman dan Multibudaya	2	SKS
6	03015205	Kepemimpinan Inklusif	3	SKS
7	03015206	Ketrampilan Komunikasi (Kompetensi)	2	SKS



No	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	SKS	
8	03015207	Kewirausahaan	2	SKS
9	03015208	Kewirausahaan Sosial	2	SKS
10	03015209	Kewirausahaan Terstruktur	3	SKS
11	03015210	Pemecahan Masalah (Kompetensi)	2	SKS
12	03015211	Penelitian 1	2	SKS
13	03015212	Penelitian 2	3	SKS
14	03015213	Pengembangan Kompetensi	3	SKS
15	03015214	Pengembangan Profesi	2	SKS
16	03015215	Pengembangan Talenta	3	SKS
17	03015216	Publikasi 1	2	SKS
18	03015217	Publikasi 2	3	SKS
19	03015218	Publikasi 3	3	SKS
20	03015219	Strategi Negosiasi	2	SKS
21	03015220	Summer Course	3	SKS
			53	SKS



7 Penutup

Demikian Dokumen Kurikulum Program Studi Teknik Informatika ini disusun dengan harapan memberi manfaat bagi semua pihak yang terkait. Dokumen ini dapat digunakan sebagai salah satu acuan penyelenggaraan dan evaluasi pembelajaran dengan memadukan serta mendukung pelaksanaan program Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM). Panduan penyusunan kurikulum ini diterbitkan untuk dijadikan acuan bagi program studi dalam melakukan peninjauan dan pengembangan kurikulum. Bagi para dosen, panduan ini menjadi acuan dalam pelaksanaan proses dan evaluasi pembelajaran. Harapan yang paling besar adalah keterlibatan Program Studi Teknik Informatika UHAMKA secara nyata menghasilkan karya unggul, dan membentuk lulusan yang cerdas secara spiritual, intelektual, emosional, dan sosial serta berkontribusi mengurangi permasalahan-permasalahan Indonesia menuju kesejahteraan kehidupan Bangsa.